



## Câmara Municipal de Orlandia - SP

### Comprovante de Protocolo

|  |   |
|--|---|
| Número do Protocolo  | 22  |
| Ementa   | Indicando a instalação de brinquedoteca nas UBS's do Município. |
| Autor  | Daniel Gaioto Aniceto   |
| Matéria  | Indicação 9/2024  |
| Documento protocolado por <b>Elara</b> em <b>27/02/2024 15:14:44</b> |   |

*Elara de Felipe Antonio*  
Assessora de Gabinete



# CÂMARA MUNICIPAL DE ORLÂNDIA

- CNPJ 52.396.363/0001-91 -

## INDICAÇÃO Nº 009/2024

**Daniel Gaioto Aniceto**, Vereador da Câmara Municipal de Orlandia, Estado de São Paulo, no uso de suas atribuições legais, vem através do Legislativo, Indicar ao Chefe do Poder Executivo a "INSTALAÇÃO DE BRINQUEDOTECA NAS UBS'S DO MUNICÍPIO"

### JUSTIFICATIVA

Brincadeira é uma atividade voluntária e consciente, onde a característica é a imaginação os e diversos significados da vida. Neste sentido a brinquedoteca assume uma grande responsabilidade, pois é um espaço onde a criança passa a vivenciar situações do seu cotidiano e a criar e desenvolver sua própria personalidade, valores, ética e atitudes diante outras crianças.

Visando a importância desse espaço, dentro da UBSs, tem como objetivo auxiliar a criança e seus familiares a passarem por esse momento de uma forma mais "tranquila" uma vez que nesse espaço eles poderão deixar por alguns momentos as tensões, medos, ansiedades que o ambiente traz.

As UBSs do município não possuem locais específicos para crianças enquanto aguardam o procedimento médico. Tenho convicção que a implantação de um espaço destinado a atividades diversas e brincadeiras para nossas crianças, poderá acelerar a recuperação de nossos "pequenos", diminuindo sofrimentos e contribuindo para a recuperação.

Face ao exposto, I N D I C O ao Exmo. Sr. Prefeito Municipal que determine o setor competente a instalação de brinquedoteca nas UBSs do município.

Orlândia-Sp., 26 de Fevereiro de 2024

  
Daniel Gaioto Aniceto

Vereador

AO EXMO. SR.

LUIZ CARLOS VILARIM (BEIA)

DD. PRESIDENTE DA CÂMARA MUNICIPAL DE ORLANDIA